

田徑一般性運動規則

✱田賽

1. 田賽包括投擲和跳躍兩類，目的在比高、比遠。
2. 投擲類包括鉛球、鐵餅、標槍、鏈球，比賽方式均分為合格賽和決賽，決賽前三擲選出前八強選手，合併後三擲的成績定出輸贏。
3. 跳躍類有跳高、撐竿跳高、跳遠、三級跳遠，跳高和撐竿跳高的選手可在規定的任一高度試跳，但每個高度只有三次試跳機會，跳遠和三級跳遠決賽前三跳選出前八強選手，合併後三跳的成績定出輸贏。

*徑賽

1. 徑賽項目中100公尺、200公尺、400公尺屬短距離跑，800公尺、1500公尺屬中距離跑，5000公尺、10000公尺屬長距離跑，以選手身體軀幹部分抵達終點線後沿垂直面的先後順序決定名次。在短距離項目比賽中，若順風超過2m/秒，則選手成績破大會紀錄不能成為新紀錄。400公尺以下的徑賽項目，採用蹲踞式起跑並使用起跑架，400公尺以上的徑賽項目，採用站立式起跑，世界田徑總會現採用「零」搶跑規定，選手只要起跑犯規將取消該項比賽資格。
2. 跨欄選手一律要在比賽中跨越10個欄架(男子110MH、400MH，女子100MH、400MH)。
3. 接力賽中的4X100公尺接力區為30公尺，4X400公尺及更長距離的接力賽接力區為20公尺，選手必須在接力區內完成交接棒動作。
4. 3000公尺障礙賽中，選手需跨越四個91.4公分高的欄架及一個人造水池，選手可用任何方式突破障礙。
5. 公路賽指的是馬拉松及競走項目(男子50KM、女子20KM)，競走選手必須有一腳接觸地面，不可雙腳同時離地，著地的一腳需伸直，不可出現屈膝動作。
6. 全能運動是由不同種類的田徑項目組成，比賽通常以兩日時間進行，讓選手的體能極限得以發揮，以總積分高低排定名次；男子十項全能第一天的賽程是100公尺、跳遠、鉛球、跳高、400公尺，第二天是110公尺跨欄、鐵餅、撐竿跳高、標槍、1500公尺；女子七項全能第一天的賽程是100公尺跨欄、跳高、鉛球、200公尺，第二天是跳遠、標槍、800公尺。各單項的成績均以世界田徑總會的全能計分表換算成一定分數，再累加總分決定優勝者，但選手若在任一單項棄權，他的所有成績一律不列入計算。